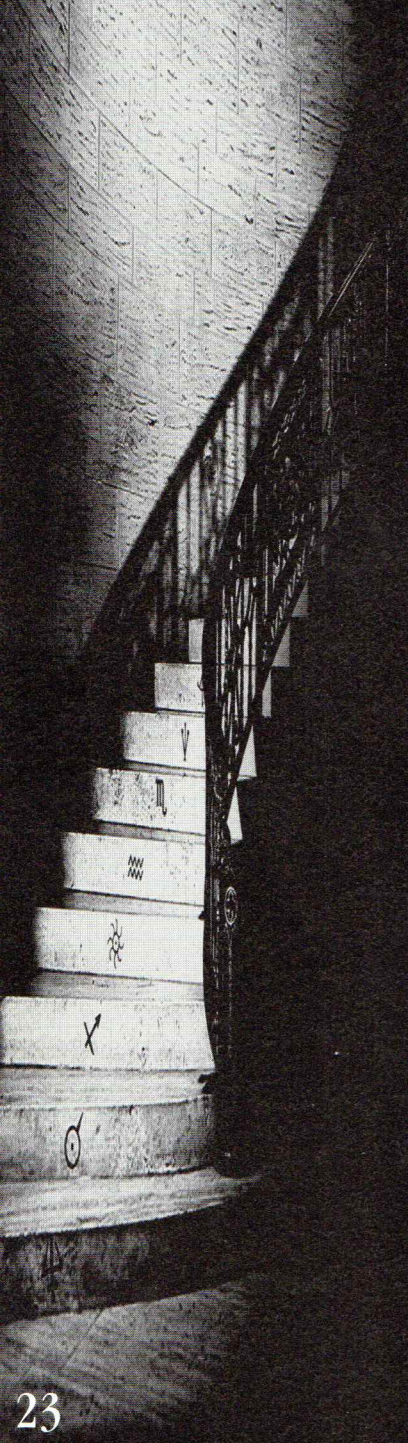



*Solving the Mystery Means Visiting the Dark Pit of Your Soul*
*Das Geheimnis zu Lösen Bedeutet in die Dunkle Seite Deiner Seele zu Sehen*
*Résoudre le Mystère...Explorer le Côté Noir de Votre Âme*

**DOS CD-ROM**

# Instruction Manual

Acclaim®



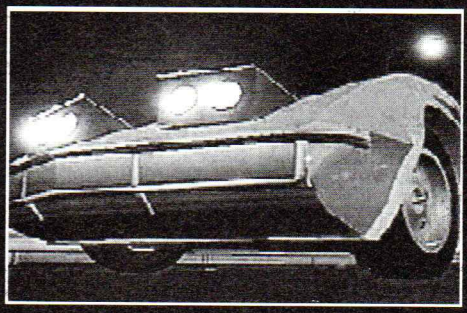
# L'HISTOIRE

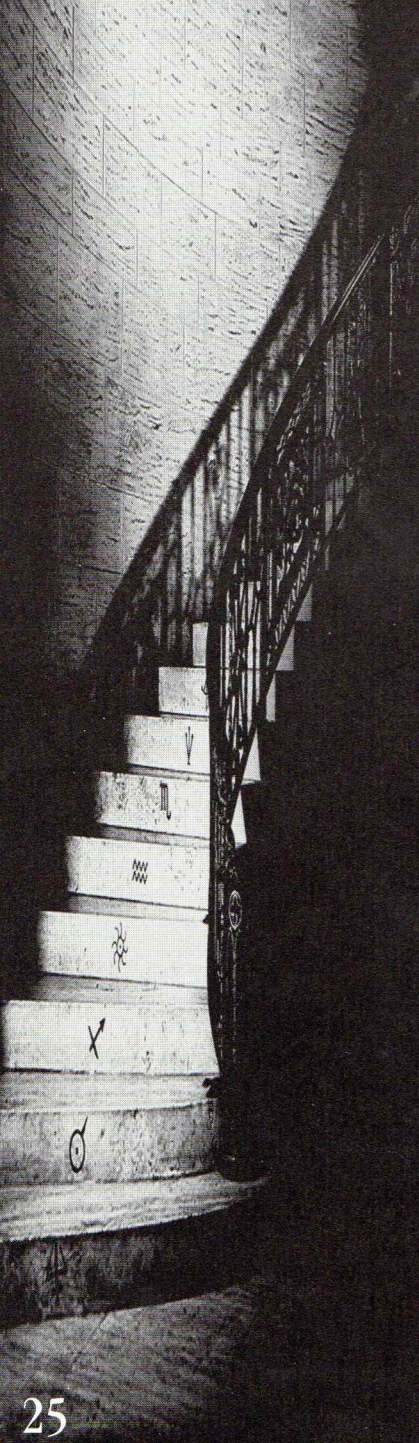
*Nous sommes en 1997. Los Angeles est plongée au plus profond de la nuit. Un massacre a eu lieu dans un hôpital des faubourgs de la ville. Le coupable, Richter Harris, n'est autre que le directeur de l'hôpital. À présent, il s'est barricadé dans l'hôpital et a pris en otage plusieurs patients. Incapable de pénétrer dans l'enceinte, la police est donc impuissante. En entendant la nouvelle, Laura Harris la fille unique de Richter, quitte San Francisco pour se précipiter à Los Angeles dans une voiture de sport et elle se dirige seule vers les lieux du drame Laura parviendra-t-elle à percer l'énigme de la métamorphose de son père?*

# CONFIGURATION MINIMUM REQUISE

- *486DX2/66MHz*
- *8Mo RAM, 4 Mo libre sur disque dur*
- *Lecteur CD-ROM double vitesse (x4 vitesse recommandé)*
- *DOS 5.0 ou supérieur*
- *Carte graphique: 1Mo VESA compatible SVGA*
- *Sound Blaster ou 100% compatibles*







# INSTALLATION

***NB:*** *D™ comprend 2 CD-ROM. Ils doivent être utilisés dans l'ordre l'un aprés l'autre pour que le jeu soit complet. Vous pouvez jouer â D™ directement â partir du CD-ROM mais pour cela, il vous faut possédor 4 Mo d'espace libre sur le disque dur afin d'y installer certains fichiers programmes.*

***1.*** *Allumez votre ordinateur. Insérez le premier CD D™ dans votre lecteur CD-ROM (utilisez un caddy si nécessaire).*

***2.*** *Au prompt du DOS* ***(C:\>)****, tapez la lettre correspondant au lecteur CD-ROM de votre ordinateur (en général D ou E) suivie de deux-points (:), puis appuyez sur le touche ENTREE.*

***3.*** *Au prompt* ***D:\>*** *ou* ***E:\>****, tapez* ***INSTALL*** *[Entrée].*

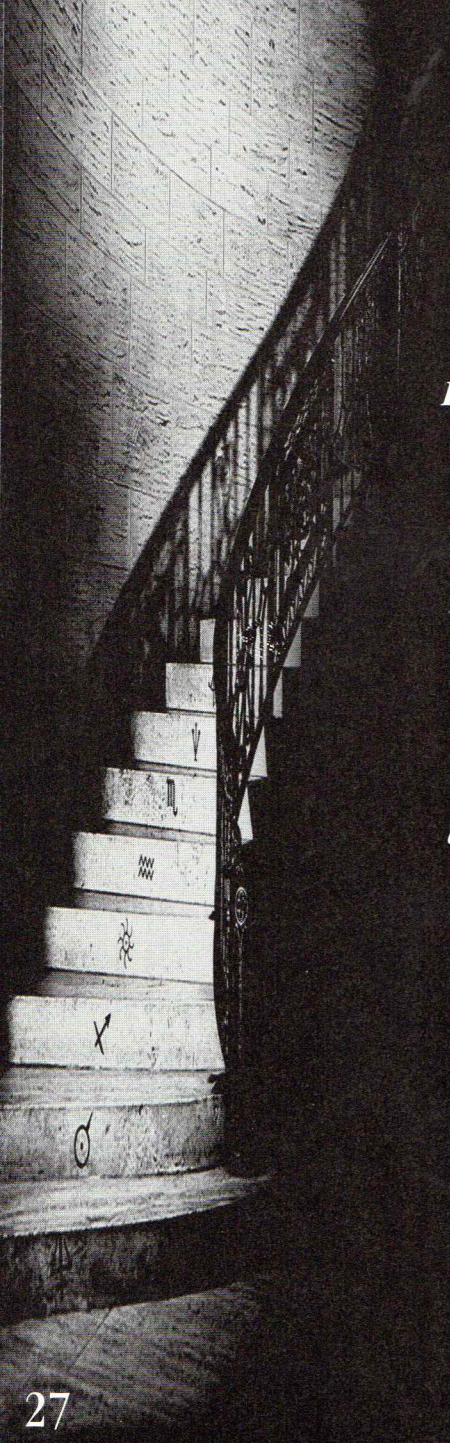
***4.*** *Le programme d'installation de D™ se lancera. Suivez les prompts à l'écran pour installer D™ sur votre disque dur.*

*5. Pour exécuter D™ une fois qu'il est installé sur votre disque dur, vérifiez que vous êtes bien dans le répertoire D™ puis tapez **'LAURA'** [Entrée] au prompt **'C:\ACCLAIM\D>'**.*

***Si vous avez des problèmes pour utiliser D™, veuillez consulter le supplément technique qui accompagne ce jeu.***

# COMMENCER

*Après l'introduction, l'écran titre apparaîtra. A partir de cet écran, appuyez sur **ENTREE**. Vous pouvez à présent affronter l'horrible mystère qui vous attend dans l'hôspital...*



# FONCTIONNEMENT

***Objet affiché***

*Les objects peuvent être affichés á l'aide de la* ***TOUCHE I.***

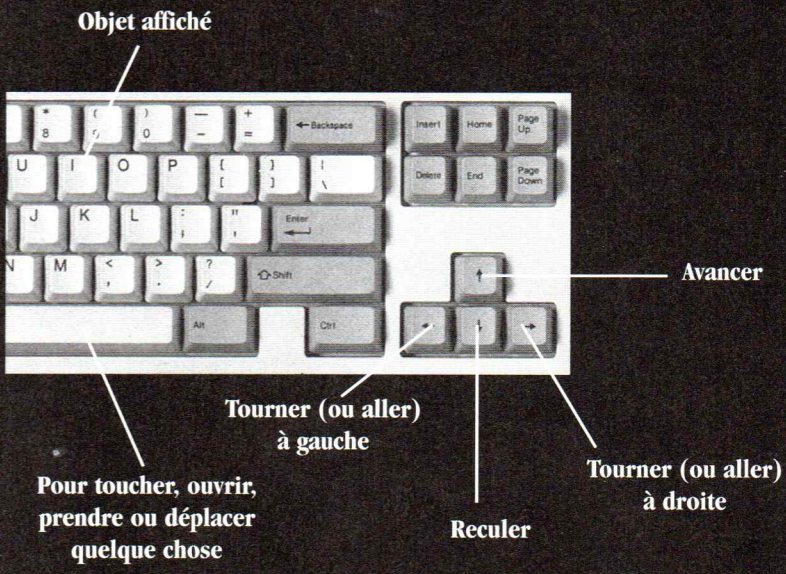
*Appuyez sur lez* ***FLECHES DIRECTIONNELLE DROITE ET GAUCHE*** *pour faire la sélection.*

*Les objects affichés peuvent être désactivés à l'aide de* ***la touche ESC.***

# L'ACTION

*Tout au long du jeu, vous verrez apparaître divers objets qui peuvent être utilisés de différentes maniéres.Tout est potentiellement utile ou nuisible, soyez donc sur vos gardes! La* ***BARRE D'ESPACEMENT*** *est utilisée pour toucher, ouvrir, prendre ou déplacer quelque chose.*

*Utilisez* ***LES TOUCHES DE DIRECTION DU CLAVIER*** *pour aller dans une direction voulve.*


Objet affiché
Avancer
Tourner (ou aller) à gauche
Pour toucher, ouvrir, prendre ou déplacer quelque chose
Reculer
Tourner (ou aller) à droite



# RÈGLES DU JEU

***1) Limitation de temps***

*En raison de l'histoire, une limite de deux heures a été fixée pour le jeu. Laura, la protagoniste, pénètre dans l'hôpital à 3 heures, mais à 5 heures, l'autre monde se refermera sur elle et la partie prendra fin. Faites donc bien attention au temps pendant que vous êtes dans le feu de l'action. Remarque: du fait de la limite de temps, ce jeu ne dispose pas de fonction de sauvegarde.*

***2) Les multiples dénouements***

*Ce jeu a divers dénouements possibles qui dépendent de l'action de la protagoniste. Nous espérons que vous n'abandonnerez pas avant de voir apparaître á l'écran les mots "THE END" ( N").*

***3) Coffret de trois CD***

*Ce jeu est contenu sur deux CD. En cours de jeu, le joueur devra insérer le 2ème CD, en suivant les instructions affichées*

*à l'écran. Changez les CD en fonction des instructions á l'écran.*

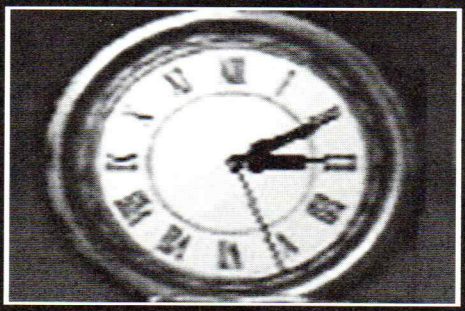
# PRENDRE ET UTILISER LES OBJETS

*Lorsqu'un objet est nécessaire, il est automatiquement pris lorsqu'il est trouvé.*

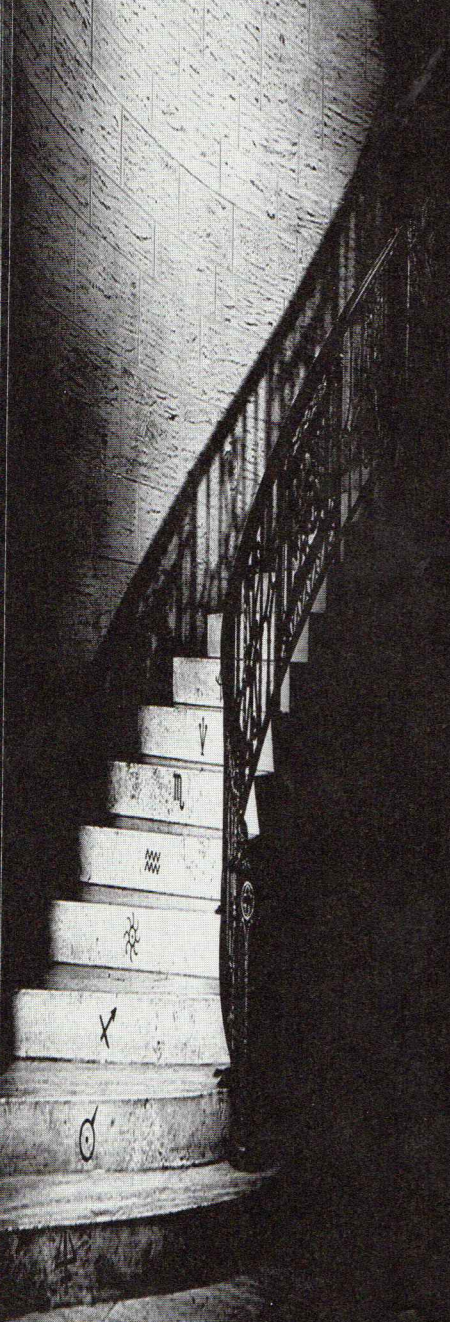
*Pour utiliser un objet, faites d'abord apparaître les objets à l'écran en utilisant la* ***TOUCHE I****. Mettez l'objet en surbrillance en appuyant sur les touches de direction gauche et droit puis, appuyez sur la* ***BARRE D'ESPACEMENT****.*

***Les objets que Laura possède dès le départ***

- ***Une montre:*** *qui indique l'heure au joueur.*
- ***Un poudrier:*** *donne des indices sur le jeu.*







***Mettre le jeu en pause***

*Appuyez sur la touche ESC. pour mettre le jeu en pause. Vous verrez alors apparaître l'écran de pause qui comprend les options suivantes:*

***Continuer***

*Pour continuer à jouer après avoir mis le jeu en pause, mettez Continue en surbrillance à l'aide des touches de direction et appuyez sur la touche Entrée. Vous retournerez alors à l'endroit où le jeu avait été mis en pause.*

***Quitter***

*Pour quitter D™ et retourner à votre système d'exploitation, mettez QUIT en surbrillance à l'aide des touches de direction et appuyez sur la touche* ***ENTREE.*** *Vous sortirez du jeu et retournerez au prompt du DOS* ***(C:\>).***

***Volume Musique/Volume Effets Sonores***

*Utilisez les fléches directionnelles pour mettre vos options préférées en surbrillance. Utilisez les* ***FLECHES DIRECTIONNELLES DROITE ET GAUCHE*** *pour régler le volume.*

# COMMENT APPRÉCIER CE JEU

*Pour apprécier le jeu D™ à 200%, tirez les rideaux et éteignez les lumières pour que la pièce soit la plus sombre possible. Augmentez le volume sonore. D™ vous plongera jusqu' aux tréfonds de l'angoisse...Serez-vous capable de résoudre tous les mystères avant que la porte de l'autre monde ne se referme sur vous? D™: ne s'y aventure pas qui veut, impunément!*



## ACCORD DE LICENCE POUR L'UTILISATEUR FINAL

PRENEZ LE TEMPS DE LIRE CETTE LICENCE ATTENTIVEMENT AVANT D'OUVRIR L'EMBALLAGE DU DISQUE. L'OUVERTURE DE CET EMBALLAGE INDIQUE QUE VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DE CET ACCORD. DANS LE CAS CONTRAIRE, N'OUVREZ PAS L'EMBALLAGE DU DISQUE ET RETOURNEZ IMMEDIATEMENT LE LOGICIEL INTACT AU LIEU D'ACHAT, POUR OBTENIR UN REMBOURSEMENT.

1. Licence: Acclaim Entertainment, Inc. vous accorde une licence pour l'utilisation du logiciel contenu dans cet emballage (ci après "logiciel") de sa part et de celle des propriétaires tiers (les "concédants") du copyright du matériel et des marques, pouvant être incorporés dans le logiciel, quel que soit le support sur lequel celui-ci est distribué. Vous possédez le support sur lequel a été enregistré le logiciel, mais ACCLAIM et ses concédants (portant le nom collectif d' "ACCLAIM") restent propriétaires du logiciel et de la documentation qui l'accompagne. Vous pouvez utiliser le logiciel sur un seul ordinateur et en faire une copie sur un support lisible par l'ordinateur à des fins de sauvegarde seulement. La mention du copyright d'ACCLAIM, ainsi que toute autre mention de propriété se trouvant sur le logiciel original doivent être reproduites sur cette copie.

2. Restrictions et rupture: Le logiciel comprend des éléments sous copyright, des secrets commerciaux et autres éléments de propriété. Afin de les protéger, à l'exclusion des cas où la législation le permet, il est interdit de: (a) décompiler, convertir en un langage de programmation ou en un format différent, démonter ou réduire le logiciel à une forme de lecture compréhensible par l'homme; (b) modifier, diffuser par réseau, louer, prêter, louer à bail, distribuer ou créer des œuvres dérivées du logiciel dans sa totalité ou en partie; ou (c) transmettre le logiciel par voie électronique d'un ordinateur à un autre ou par réseau. Cette licence peut être rompue à tout moment en détruisant le logiciel, la documentation qui l'accompagne ainsi que toute reproduction. La licence sera immédiatement rompue, et sans préavis de la part d'ACCLAIM si vous ne respectez pas les clauses de ce contrat. Suite à la rupture, le logiciel, la documentation qui l'accompagne ainsi que toute reproduction de celui-ci devront être détruits.

3. Limitations et exclusions des garanties:

   (a) ACCLAIM garantit à l'acheteur initial que le support tangible sur lequel le logiciel a été enregistré est exempt de tout défaut de matériau et de fabrication dans des conditions normales d'utilisation, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat, celle-ci devant être prouvée sur présentation du ticket de caisse. L'étendue de la responsabilité d'ACCLAIM et votre recours exclusif consiste, à l'initiative d'ACCLAIM, à réparer ou remplacer le support ne respectant pas la garantie limitée d'ACCLAIM. Celui-ci sera retourné, port payé, à ACCLAIM, Factory Service Center, accompagné de la preuve d'achat. ACCLAIM ne sera en aucun cas tenu de remplacer les produits endommagés à la suite d'un accident, d'un emploi abusif ou non approprié. TOUTE GARANTIE DE QUALITE MARCHANDE ET D'ADAPTATION A UN USAGE PARTICULIER EST LIMITEE A UNE PERIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS A COMPTER DE LA DATE D'ACHAT.

   (b) L'utilisateur final approuve expressément que l'utilisation du logiciel est sa responsabilité. Le logiciel et la documentation s'y rapportant sont fournis "tels quels" et sans garantie aucune. ACCLAIM EXCLUT EXPRESSEMENT TOUTE GARANTIE , EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITE MARCHANDE ET D'ADAPTATION A UN USAGE PARTICULIER. ACCLAIM NE GARANTIT PAS QUE LES FONCTIONS DU LOGICIEL SONT DURABLES INDEFINIMENT OU EXEMPTES DE DEFAUT, ET QUE CES DEFAUTS, LE RESULTAT DE L'UTILISATION DU LOGICIEL OU DE LA DOCUMENTATION S'Y RAPPORTANT EN CE QUI CONCERNE LEUR RECTITUDE, PRECISION, FIABILITE, ACTUALITE OU AUTRE SERONT RECTIFIES. AUCUNE COMMUNICATION ORALE OU ECRITE OU CONSEIL TRANSMIS PAR ACCLAIM NE PEUT FAIRE FIGURE DE GARANTIE OU D'AUCUNE MANIERE AUGMENTER L'ETENDUE DE CETTE GARANTIE. DANS LE CAS OU LE LOGICIEL VENAIT A ETRE DEFECTUEUX, L'UTILISATEUR FINAL (ET NON ACCLAIM) ASSUMERA LA TOTALITE DES FRAIS NECESSAIRES DECOULANT DES SERVICES DE REPARATION, RECTIFICATION ET AUTRE.

   (c) ACCLAIM, SES DIRECTEURS, MEMBRES DU BUREAU, EMPLOYES OU AGENTS NE SERONT EN AUCUN CAS TENUS RESPONSABLES, Y COMPRIS DANS LE CAS DE NEGLIGENCE, POUR LES DOMMAGES INCIDENTS, INDIRECTS, PARTICULIERS OU SUBSEQUENTS (Y COMPRIS LES DOMMAGES RESULTANT DE LA PERTE DE PROFITS COMMERCIAUX, CESSATION D'ACTIVITE, PERTE D'INFORMATIONS COMMERCIALES, ET DOMMAGES SIMILAIRES) DECOULANTS DE L'UTILISATION, DE L'USAGE ABUSIF OU DE L'IMPOSSIBILITE D'UTILISATION DU LOGICIEL OU DE LA DOCUMENTATION S'Y RAPPORTANT, MEME SI ACCLAIM EST INFORME DE L'EVENTUALITE DE TELS DOMMAGES. En aucun cas, l'étendue de la responsabilité d'ACCLAIM face à tous les dommages, pertes et fondements (que ce soit dans le contrat, dans des actes délictuels (y compris de négligence) ou autre) ne peut excéder le montant du prix du logiciel.

   (d) Certains états ne permettent pas l'exclusion ou la limitation des garanties implicites ou dommages; il est donc possible que les limitations ci-dessus ne s'appliquent pas à votre cas. Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques, et vous pouvez également jouir d'autres droits variant d'une juridiction à l'autre.

Si vous souhaitez des renseignements d'ordre technique, consultez le supplément technique. Si votre logiciel nécessite des réparations après la date d'expiration de la période de garantie limitée de 90 jours, vous pouvez contacter le service consommateurs au numéro indiqué ci-dessous. Une estimation des frais de réparation et des instructions concernant le transport vous seront fournis.


LOOK FOR
RESURRECTION™
RISE 2
Gamesworld
"Game Play To Die For!" -94%
PC Attack
"...they're onto a winner."
PC Spiel
"Die Anzahl der Special Moves ist gewaltig!"
Generation 4
"...le produit annonce tout ce qu'il faut pour exploser."
Micromania
"variedad de acción, espectaculares efectos... Un buen juego en conclusión." -90%
The Games Machine
"Rise 2 Resurrection è un vero passo avanti.
MIRAGE™
DOS CD-ROM
WINDOWS '95
Acclaim®
DISTRIBUTED BY ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD.,
Moreau House, 112-120 Brompton Rd, Knightsbridge, London SW3 1JJ, England
DISTRIBUÉ PAR ACCLAIM ENTERTAINMENT S.A.,
12/14 Rond Point des Champs Elysees, 75008 Paris, France